**PREGUNTA 1 (25 Puntos) Punteros**

La función algo entrega el valor mínimo de los datos de un arreglo. El arreglo está dado por el puntero a la primera celda y la cantidad de celdas a través del parámetro n. En la variable m se inicializa la búsqueda del valor mínimo asignando a m el valor de la primera celda del arreglo. Con una repetición se revisan los demás valores del arreglo y cada vez que se encuentra valor menor que el actual mínimo se actualiza el valor de la variable m.

**PREGUNTA 2 (10 + 15 = 25 Puntos) Recursión**

1. void digitos(int x)

{ if(x >= 10) digitos(x / 10);

cout << x % 10 << endl;

}

1. int cantPar(int a[], int n)

{ if(n == 0) return 0;

else return(!(a[n-1] % 2) + cantPar(a, n-1));

}

**PREGUNTA 3 (25 Puntos) Lista con Nodos enlazados a través de Punteros**

void listaAgregarFinal(struct nodo \*&lst, int valor)

{ struct nodo \*nuevoNodo;

struct nodo \*l = lst;

nuevoNodo = new struct nodo;

nuevoNodo->dato = valor;

nuevoNodo->next = NULL;

if(l != NULL)

{ while(l->next != NULL) l = l->next;

l->next = nuevoNodo;

}

else lst = nuevoNodo;

}

**PREGUNTA 4 (25 Puntos) Pila**

3

5

4

5

16

1

0

0

5

6

5

5

4

5